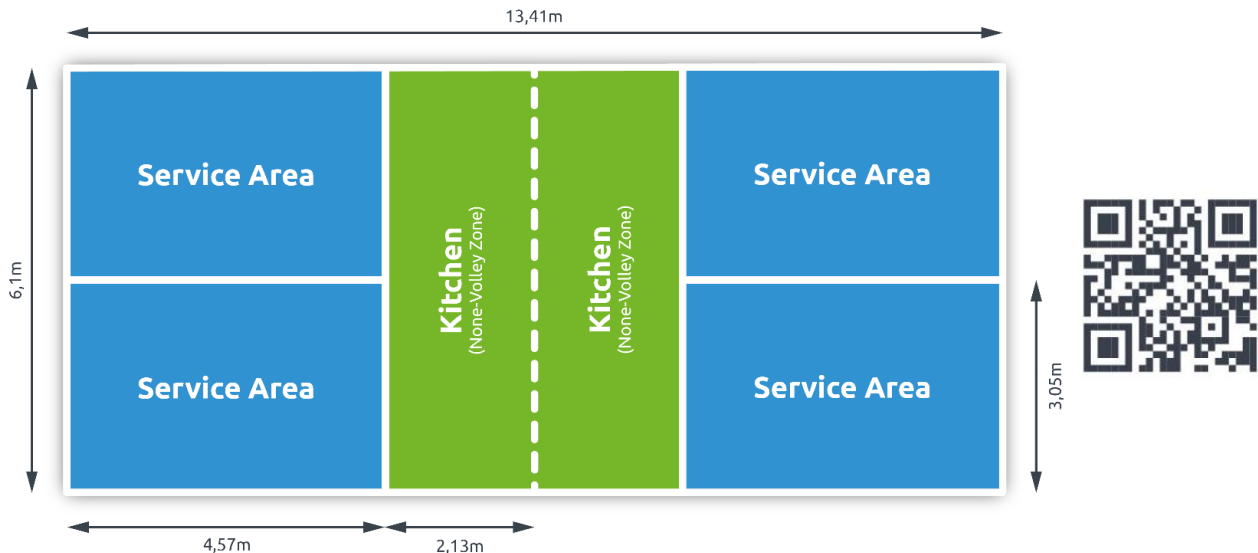


## Pickleball – Spielfeld und Maße (in Fuß und Metern)

Ein Pickleball-Spielfeld ist **13,4 Meter lang** und **6,1 Meter breit** (44 x 20 Fuß).



In der Mitte wird es durch ein Netz geteilt, das **0,915 Meter hoch** ist.

Jede Seite hat ein **Aufschlagfeld**, das in eine linke und rechte Zone unterteilt ist. Dieses Aufschlagfeld ist **4,57 Meter lang**.

Der Bereich direkt am Netz heißt **Kitchen** oder **Non-Volley-Zone**. Wie der Name andeutet, dürfen Spieler hier keinen **Volley** schlagen – also keinen Ball direkt aus der Luft, bevor er aufspringt.

## Spielablauf

Pickleball wird meistens als **Doppel** gespielt, es gibt aber auch **Einzel** (1 gegen 1). Das Feld ist in beiden Fällen gleich groß. Die offiziellen Regeln stellt [USAPickleball](https://www.usapickleball.org/) bereit – hier eine kurze Übersicht für Anfänger.

### Punktevergabe

Der Ball wird übers Netz gespielt, bis ein Fehler passiert.

- Ein Spiel geht bis **11 Punkte**, ein Team muss jedoch mit **mindestens 2 Punkten Vorsprung** gewinnen.
- **Nur die aufschlagende Mannschaft** kann Punkte erzielen.
- Das Aufschlagrecht erhält man, wenn das andere Team einen Fehler macht.

[www.ballsportarena-dresden.de](https://www.ballsportarena-dresden.de)

info@ballsportarena-dresden.de  
BallsportARENA Dresden  
Weißeritzstr. 4 · 01067 Dresden  
Tel.: 0351 482494-17

### Aufschlag

- Der Aufschlag muss **von unten** erfolgen.
- Der Schlägerkopf darf dabei **nicht über dem Handgelenk** sein und muss **unterhalb der Taille** bleiben.
- Der Aufschlag wird aus dem **Aufschlagfeld** diagonal ins gegenüberliegende Aufschlagfeld geschlagen.
- Gewinnt die aufschlagende Mannschaft den Punkt, schlägt derselbe Spieler erneut auf – jedoch von der anderen Seite.
- Macht der erste Aufschläger einen Fehler, ist der **zweite Spieler des Teams** an der Reihe.
- Erst wenn **beide Spieler** ihr Aufschlagrecht verloren haben, geht der Aufschlag an das andere Team.

### Ansage des Spielstands

Vor jedem Aufschlag sagt der Spieler **drei Zahlen** an:

1. Eigene Punkte
2. Punkte der Gegner
3. Ob er der erste (1) oder zweite (2) Aufschläger seines Teams ist

### Beispiele:

- Zu Beginn: **0-0-1** (0 Punkte zu 0, erster Aufschläger des Teams)
- Wenn das Team punktet: **1-0-1**
- Wenn der erste Spieler einen Fehler macht: **1-0-2**
- Wenn auch der zweite Spieler verliert: Aufschlag wechselt zum Gegner, der dann z. B. mit **0-1-1** beginnt.

### Die „Double-Bounce“-Regel

- Nach dem Aufschlag muss der **Empfänger** den Ball einmal aufkommen lassen.
- Danach muss auch das **aufschlagende Team** den Rückschlag einmal aufspringen lassen.
- Erst ab dem dritten Schlag darf der Ball direkt aus der Luft oder nach dem Aufprall gespielt werden.

### Typische Fehler (Faults)

Ein Fehler führt dazu, dass das aufschlagende Team den Ballwechsel verliert. Dazu gehören:

- Der Ball landet **außerhalb des Spielfelds** oder im Netz.
- Der Ball wird **vor dem vorgeschriebenen Aufspringen** beim 1. oder 2. Schlag zurückgespielt (Verstoß gegen die Double-Bounce-Regel).
- Ein Spieler schlägt einen Volley, während er in der **Kitchen** steht oder die Linie berührt.

[www.ballsportarena-dresden.de](http://www.ballsportarena-dresden.de)

info@ballsportarena-dresden.de  
BallsportARENA Dresden  
Weißeritzstr. 4 · 01067 Dresden  
Tel.: 0351 482494-17