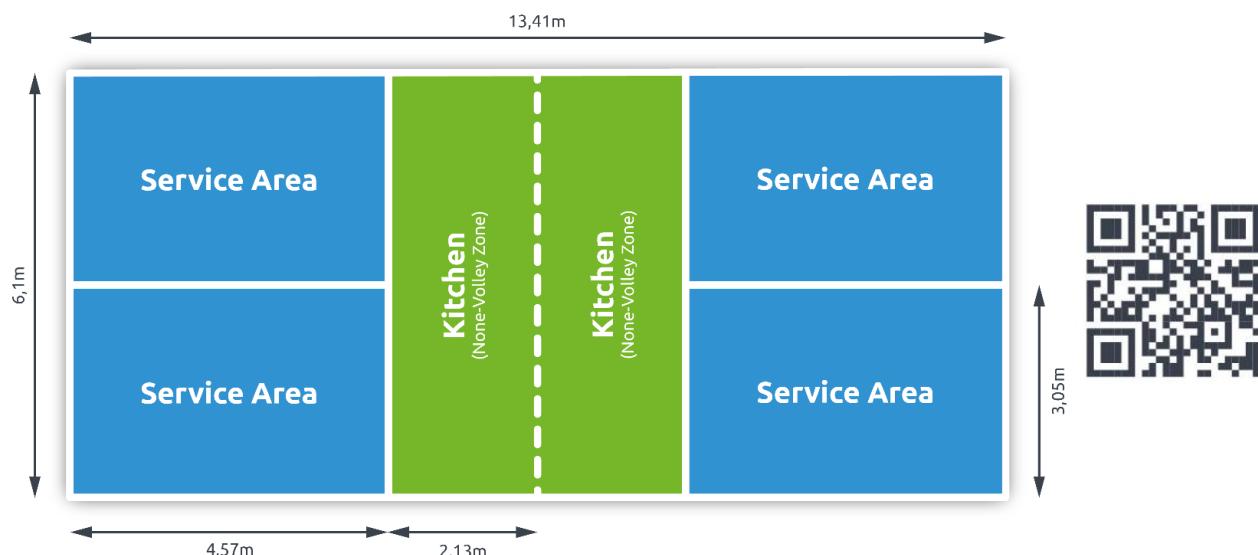




BallsportARENA
GEMEINSAM MEHR ERLEBEN!

Pickleball – Spielfeld und Maße (in Fuß und Metern)

Ein Pickleball-Spielfeld ist **13,4 Meter lang** und **6,1 Meter breit** (44 x 20 Fuß).



In der Mitte wird es durch ein Netz geteilt, das **0,915 Meter hoch** ist.

Jede Seite hat ein **Aufschlagfeld**, das in eine linke und rechte Zone unterteilt ist. Dieses Aufschlagfeld ist **4,57 Meter lang**.

Der Bereich direkt am Netz heißt **Kitchen** oder **Non-Volley-Zone**. Wie der Name andeutet, dürfen Spieler hier keinen **Volley** schlagen – also keinen Ball direkt aus der Luft, bevor er aufspringt.

Spielablauf

Pickleball wird meistens als **Doppel** gespielt, es gibt aber auch **Einzel** (1 gegen 1). Das Feld ist in beiden Fällen gleich groß. Die offiziellen Regeln stellt [USAPickleball](#) bereit – hier eine kurze Übersicht für Anfänger.

Punktevergabe

Der Ball wird übers Netz gespielt, bis ein Fehler passiert.

- Ein Spiel geht bis **11 Punkte**, ein Team muss jedoch mit **mindestens 2 Punkten Vorsprung** gewinnen.
- **Nur die aufschlagende Mannschaft** kann Punkte erzielen.
- Das Aufschlagrecht erhält man, wenn das andere Team einen Fehler macht.

www.ballsportarena-dresden.de

info@ballsportarena-dresden.de
BallsportARENA Dresden
Weißenitzstr. 4 · 01067 Dresden
Tel.: 0351 482494-17

BallsportARENA
GEMEINSAM MEHR ERLEBEN!

Aufschlag

- Der Aufschlag muss **von unten** erfolgen.
- Der Schlägerkopf darf dabei **nicht über dem Handgelenk** sein und muss **unterhalb der Taille** bleiben.
- Der Aufschlag wird aus dem **Aufschlagfeld** diagonal ins gegenüberliegende Aufschlagfeld geschlagen.
- Gewinnt die aufschlagende Mannschaft den Punkt, schlägt derselbe Spieler erneut auf – jedoch von der anderen Seite.
- Macht der erste Aufschläger einen Fehler, ist der **zweite Spieler des Teams** an der Reihe.
- Erst wenn **beide Spieler** ihr Aufschlagrecht verloren haben, geht der Aufschlag an das andere Team.

Ansage des Spielstands

Vor jedem Aufschlag sagt der Spieler **drei Zahlen** an:

1. Eigene Punkte
2. Punkte der Gegner
3. Ob er der erste (1) oder zweite (2) Aufschläger seines Teams ist

Beispiele:

- Zu Beginn: **0-0-1** (0 Punkte zu 0, erster Aufschläger des Teams)
- Wenn das Team punktet: **1-0-1**
- Wenn der erste Spieler einen Fehler macht: **1-0-2**
- Wenn auch der zweite Spieler verliert: Aufschlag wechselt zum Gegner, der dann z. B. mit **0-1-1** beginnt.

Die „Double-Bounce“-Regel

- Nach dem Aufschlag muss der **Empfänger** den Ball einmal aufkommen lassen.
- Danach muss auch das **aufschlagende Team** den Rückschlag einmal aufspringen lassen.
- Erst ab dem dritten Schlag darf der Ball direkt aus der Luft oder nach dem Aufprall gespielt werden.

Typische Fehler (Faults)

Ein Fehler führt dazu, dass das aufschlagende Team den Ballwechsel verliert. Dazu gehören:

- Der Ball landet **außerhalb des Spielfelds** oder im Netz.
- Der Ball wird **vor dem vorgeschriebenen Aufspringen** beim 1. oder 2. Schlag zurückgespielt (Verstoß gegen die Double-Bounce-Regel).
- Ein Spieler schlägt einen Volley, während er in der **Kitchen** steht oder die Linie berührt.

www.ballsportarena-dresden.de

info@ballsportarena-dresden.de
BallsportARENA Dresden
Weißenitzstr. 4 · 01067 Dresden
Tel.: 0351 482494-17